Cadavre Exquis

Documentation de la plateforme SaaS "Cadavre Exquis".

- Introduction
- Les Lieux
  - Définition
  - Gestionnaire des lieux
- Guide augmenté
  - Les Parcours

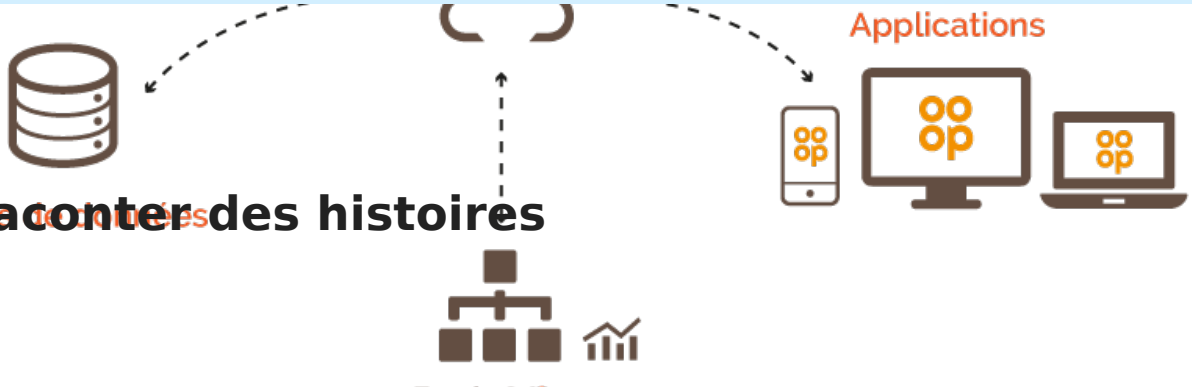
Introduction

La Plateforme SaaS de valorisation de vos données culturelles et spatialisées

01. Valoriser vos données et contenus

CadavreExquis est une plateforme **SaaS*** qui vous permet d'enrichir, lier et diffuser l'ensemble de vos données ouvertes (**opendata**) et métiers dans une même plateforme. Notre plateforme s'adapte à l'ensemble de vos méthodes de travail et vous propose de gérer vos contenus simplement dans un même espace de travail.

> * **SaaS** = Software as a Service ou Logiciel en tant que Service, est un modèle de distribution de logiciel à travers le Cloud.



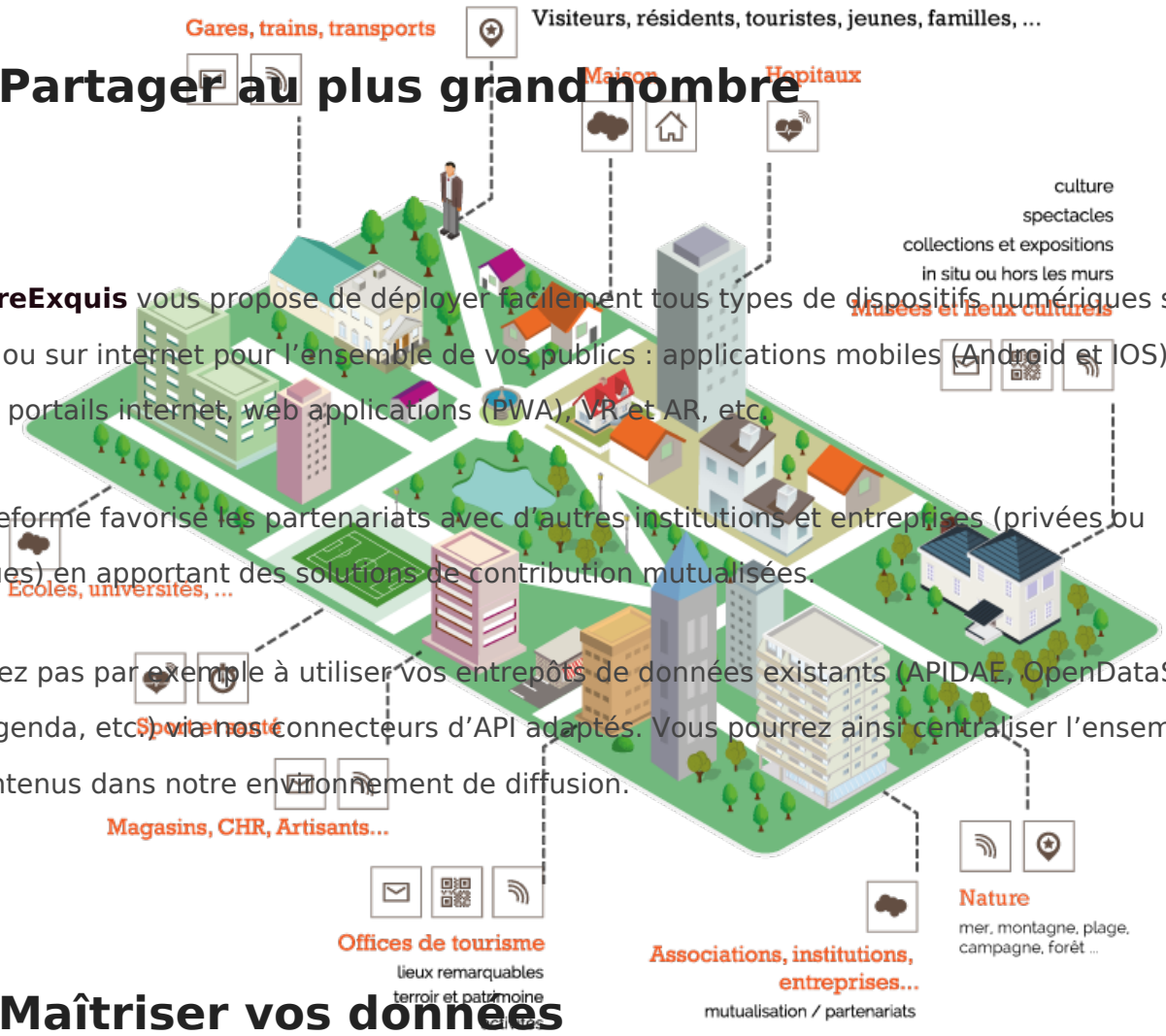
02. Raconter des histoires

CadavreExquis vous offre la possibilité de créer ou d'enrichir des contenus spatialement référencés in situ ou hors les murs, mais aussi de les relier ensemble pour raconter des histoires qui capteront l'attention et susciteront l'émotion de l'ensemble de vos publics.

La plateforme met à votre disposition tous les outils nécessaires pour écrire et publier votre propre *storytelling spatialisé* et ainsi d'offrir des expériences étonnantes.

Adaptez en temps réels vos contenus en fonction de vos objectifs de médiation et de communication : gamification, promotion d'événements et de produits, oeuvres artistiques et poétiques, guides touristiques, catalogues d'expositions, expériences augmentées interactives, etc.

Storytelling Spatialisé



03. Partager au plus grand nombre

CadavreExquis vous propose de déployer facilement tous types de dispositifs numériques sur mobile ou sur internet pour l'ensemble de vos publics : applications mobiles (Android et IOS), jeux vidéos, portails internet, web applications (PWA), VR et AR, etc.

La plateforme favorise les partenariats avec d'autres institutions et entreprises (privées ou publiques) en apportant des solutions de contribution mutualisées.

N'hésitez pas par exemple à utiliser vos entrepôts de données existants (APIDAE, OpenDataSoft, OpenAgenda, etc) via nos connecteurs d'API adaptés. Vous pourrez ainsi centraliser l'ensemble de vos contenus dans notre environnement de diffusion.

04. Maîtriser vos données

Big Data, Smart Data, OpenData, Données métiers, Ontologies, Métadonnées, Standards, etc.

Techniquement nous proposons une architecture centrée sur des données standardisées et

interopérables. Ces données peuvent être distribuées vers tout type d'applications à l'aide d'une **API*** REST sécurisée. Cette API peut également moissonner des données externes en se connectant à des **API*** tierces, exemple : APIDAE, OpendataSoft, SNCF, OpenAgenda, etc.

> * **API** = Application Programming Interface

L'objectif premier est de favoriser les partenariats et l'entrée des institutions et des entreprises privées ou publiques dans l'univers du cloud et du big data en apportant des solutions ergonomiques de contribution mutualisée.

Nous mettons à votre disposition un ensemble d'applicatifs sécurisés et mutualisés permettant d'exploiter vos données «**ouvertes**» et «**métiers**». Cette solution propose des dispositifs simples et intuitifs de traitement, d'analyse, de recherches, de stockage et de partage de vos données. Elle centralise également un ensemble d'outils de communications innovants : **storytelling**, **gamification**, **push**, **VR**, etc.

05. En pratique

¬ Ambulo ergo sum

Le Guide touristique augmenté du Musée Gassendi de Digne-les-Bains



*Découvrez un exemple d'utilisation de notre plateforme avec **Ambulo**, l'application mobile gratuite du **Musée Gassendi** à Digne-les-Bains qui propose de découvrir autrement le Pays Dignois dans les Alpes de Haute-Provence (04) à l'aide d'un guide touristique et artistique qui propose des parcours d'art contemporain hors les murs.*



Télécharger l'application gratuitement

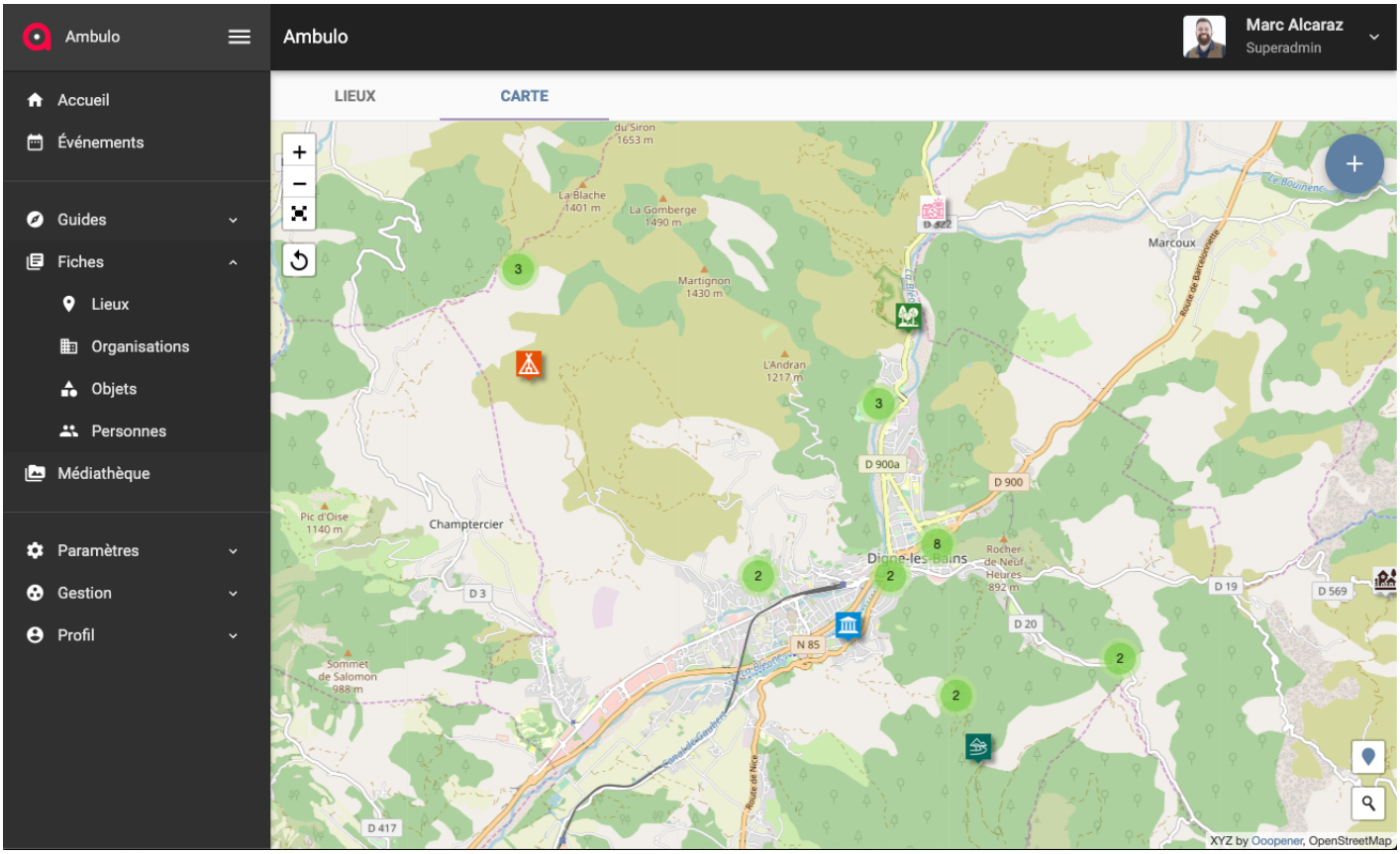
*Sur votre smartphone ou votre tablette sous **Google Play** (Android) ou **AppStore** (IOS).*

Les Lieux

Les lieux sont des objets qui permettent de localiser à l'aide d'une adresse et/ou d'une coordonnée géographique précise des objets, des organisations, des personnes, des événements, des point d'intérêts, et tout autre objet dans la plateforme.

Définition

Un lieu est un point géographique qui permet de localiser précisément des objets, des organisations, des événements, des personnes, des point d'intérêts, etc.



Propriétés d'un lieu

À l'origine, les lieux sont des enregistrements dans la base de donnée de la plateforme définis avec des propriétés standards définies à l'aide de l'ontologie proposée par **schema.org/Place**. Nous avons étendu ce schéma à l'aide d'autres standards (DBPedia, etc.)

Un lieu est défini avec les propriétés ci-dessous :

Propriété	Type	Description

Nom	Text	Nom par défaut et obligatoire du lieu.
Type	Word	Type du lieu à choisir dans une liste définie par un thésaurus spécifique.
Titre	i18n	Mot, expression, phrase servant à désigner explicitement le lieu.

Sous-titre	i18n	Un titre secondaire placé sous le titre principal et permettant de compléter le titre et éviter ainsi qu’il soit trop long.
Description	i18n	Un texte court (chapô) permettant d’amener le lecteur à découvrir le lieu.
Slogan	i18n	Un slogan ou une devise associée à l'élément.

État	Word	État actuel du lieu ouvert, fermé, etc. (Thésaurus)
Texte	i18n	Un texte plus long et enrichi (italique, gras, liens, etc.) permettant de présenter de manière détaillée le lieu.
Notes	i18n	Un texte permettant de présenter des anecdotes et des informations complémentaires importantes sur le lieu.

Adresse	PostalAddress	L'adresse postale du lieu.
Coordonnées Géographiques	GeoCoordinates	Les coordonnées géographiques du lieu *latitude*, *longitude*, *élévation*.

Image	ImageObject	Une image d’illustration principale pour illustrer le parcours et donner envie de consulter sa fiche. Note : un photo au format paysage de 1500 pixels minimum de large conseillé.
Photo(s)	ImageObject	Une collection de photos ou d'images permettant d’illustrer ou de présenter visuellement le parcours.

Tarif(s)	Offer	Une ou plusieurs offres appliquées sur les différents produits ou services du lieu.
Horaire(s) d'ouverture	OpeningHoursSpecification	Les horaires d'ouverture du lieu.
Activités	Thing	L'ensemble des activités proposées dans le lieu.
Permissions	Thing	L'ensemble des permissions affectées à un lieu.
Interdictions	Thing	L'ensemble des interdictions affectées à un lieu.

Services	Item	L'ensemble des services proposés dans le lieu.
Sites internet	Website	L'ensemble des liens internet du lieu.
Sous-lieux	Place	Un ou plusieurs lieux contenu dans le lieu.
Lieux parents	Place	Un ou plusieurs lieux parents qui contiennent le lieu.
Événements	Event	Les événement d'un lieu.

Objets	Ce concept	Les objets que l'on peut trouver dans un lieu : oeuvres d'art, etc.

Conseils

Description : Résumer votre sujet avec un texte entre 140 et 400 caractères au maximum.

Notes

*Dans l'application si le **titre** du parcours n'est pas renseigné, le nom par défaut de la fiche est utilisé.*

*Dans la collection de **photos** du parcours il est indispensable de bien s'appliquer à ajouter des titres et des descriptions sur chaque image.*

Gestionnaire des lieux

La page **`Lieux`** permet de gérer l'ensemble des enregistrements de type lieu de la plateforme.

Les actions possibles sur cette page sont :

- *Créer un lieu*
- *Éditer un lieu*
- *Rechercher un lieu (champ de recherche ou carte)*
- *Supprimer un ou plusieurs lieux*
- *Activer et Désactiver un ou plusieurs lieux dans les recherches*

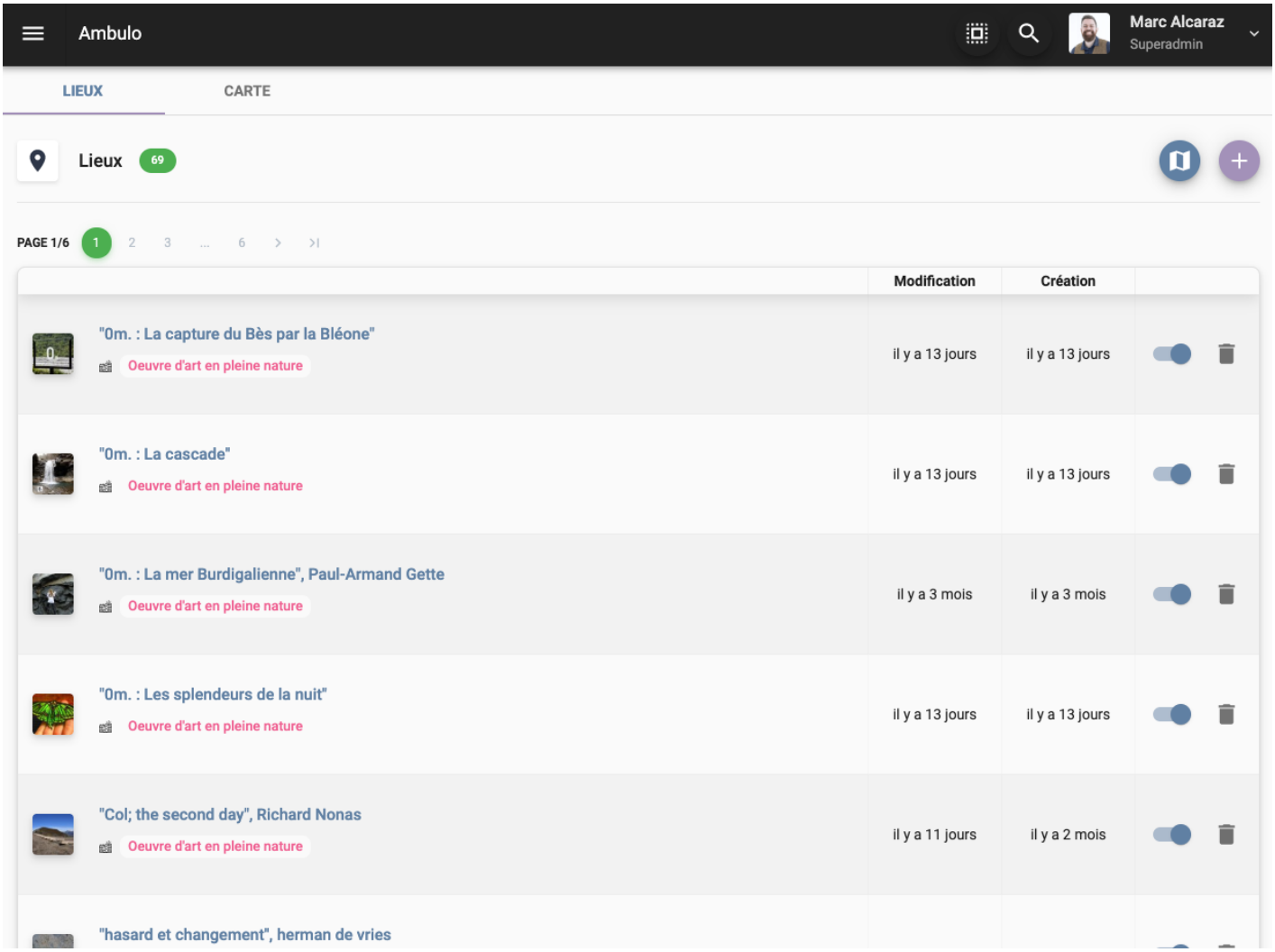
Cette page possède deux modes d'affichage :

- `LIEUX` : Liste des lieux
- `CARTE` : Carte des lieux

Pour changer de mode d'affichage il suffit de sélectionner un des onglets en haut de la page.

Liste des lieux

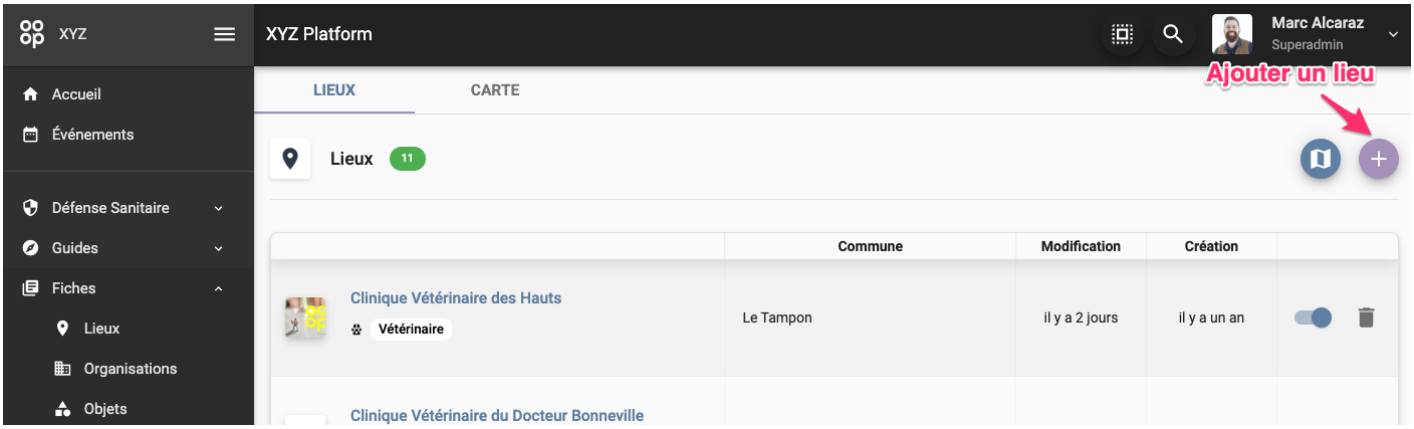
L'onglet `LIEUX` en haut de la page permet d'afficher et de rechercher l'ensemble des lieux enregistrés dans la base de donnée de la plateforme dans un tableau en mode *page par page*.



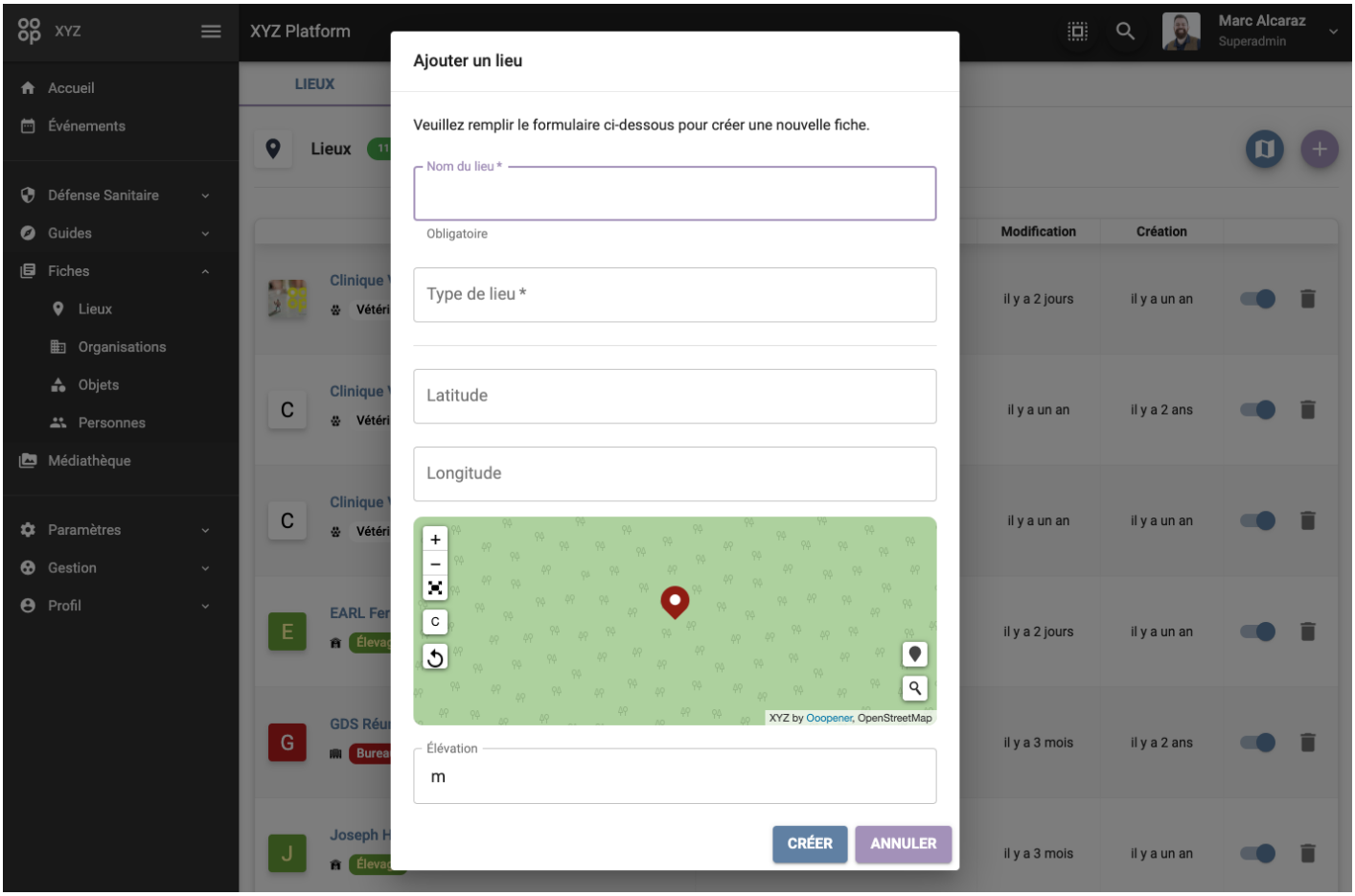
Ajouter un lieu

Pour ajouter un nouveau lieu dans le mode liste du gestionnaire de lieux, il suffit de suivre la méthode ci-après.

1 - Cliquer sur le bouton + en haut à droite dans la page



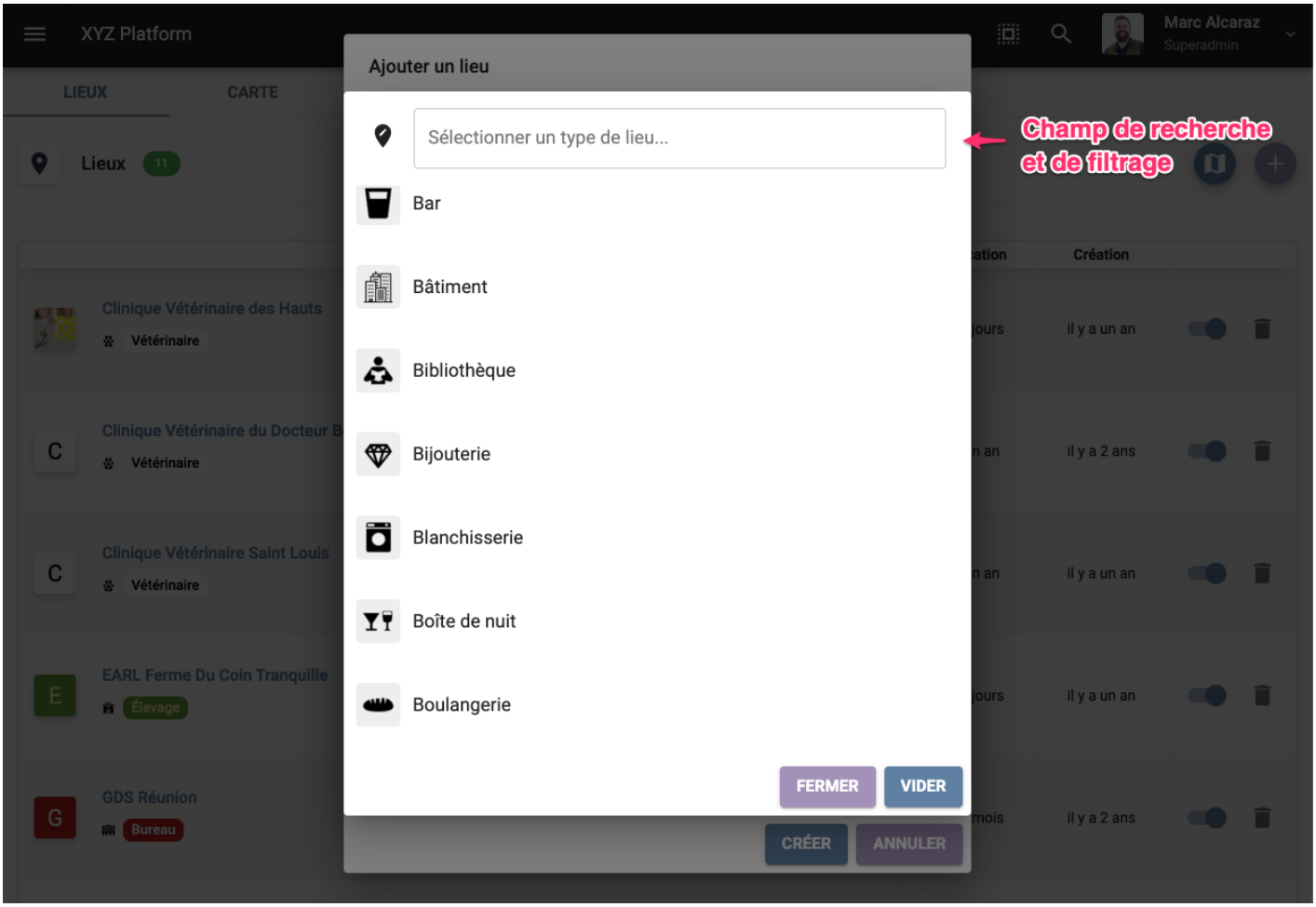
2 - Ouverture du formulaire de création d'un lieu



Pour créer rapidement un nouveau lieu, il est indispensable de définir au minimum :

- un **nom** simple permettant de retrouver facilement ce lieux dans la plateforme (recherche, affichage dans une liste, etc.)
- un **type** à l'aide d'une recherche dans un thésaurus

En cliquant sur le champ "**Type de lieu**" dans le formulaire de saisie, un panneau de recherche s'ouvre et vous permet de sélectionner un type de lieu dans une liste prédéfinie.



Si vous ne trouvez pas un type de lieu spécifique dans la liste, il est possible de demander à un administrateur de la plateforme de l'ajouter dans le **Gestionnaire de Thésaurus** pour qu'il soit accessible dans une prochaine saisie de contenu.

3 - Si vous le souhaitez (non obligatoire), le formulaire propose de compléter les informations du nouveau lieu avec les coordonnées géographiques du lieu : **latitude**, **longitude** et **élévation** (mètre)

> Dans la totalité du gestionnaire de saisie de la plateforme, les coordonnées **latitude** et de **longitude** sont au format décimal et l'opérateur "**.**"sert de séparateur (ex : Angers / latitude: *47.4667 / longitude: -0.55)*

Pour vous aider à déterminer la **latitude** et la **longitude** du nouveau lieu, vous pouvez utiliser le module de recherche cartographique situé dans le formulaire de saisie.



4 - Pour finaliser la création du nouveau lieu, il suffit d'appuyer sur le bouton **CRÉER** en bas du formulaire de saisie.

Supprimer un lieu

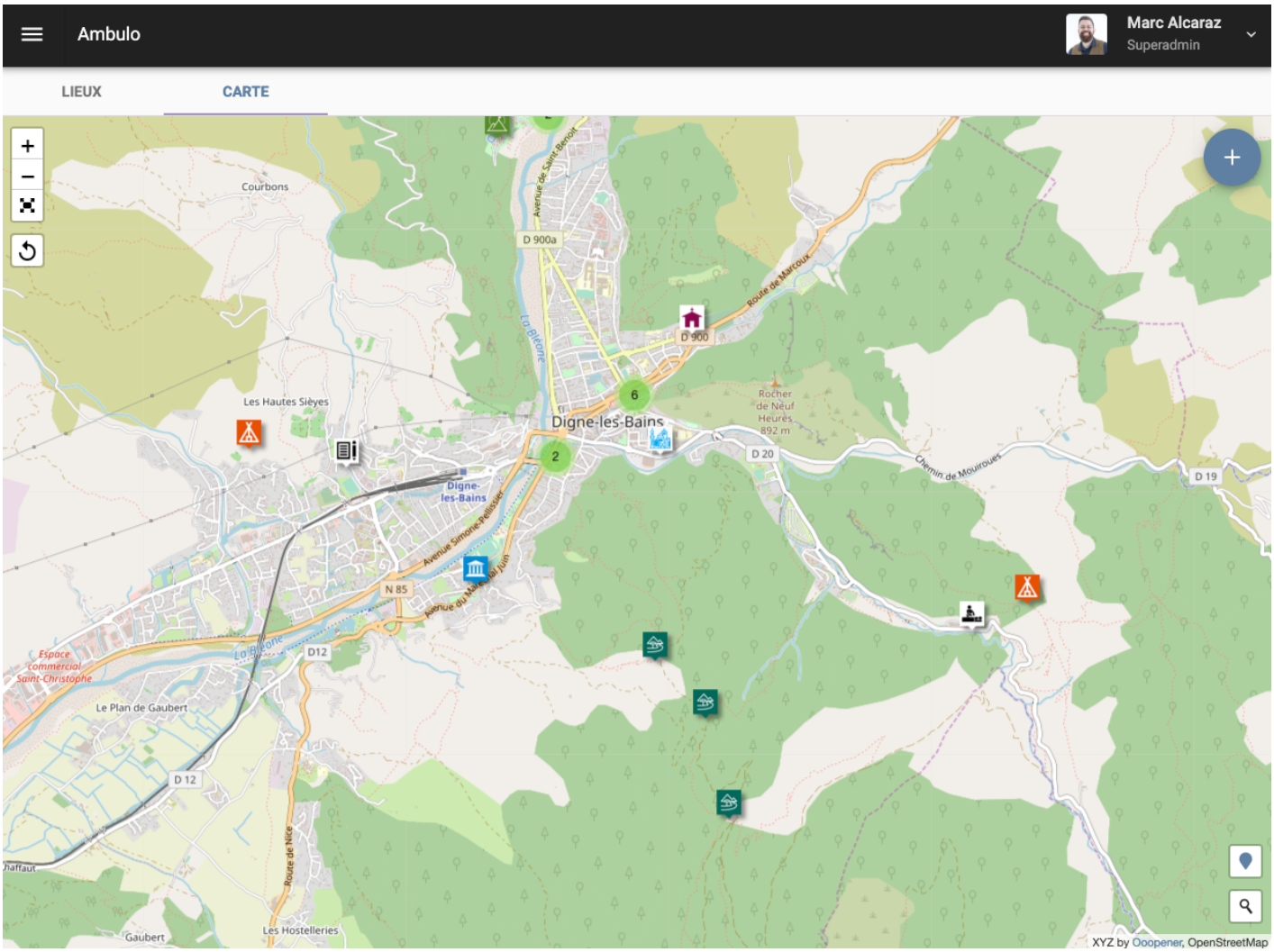
Activer ou désactiver un lieu

Sélectionner un ou plusieurs lieux

Afficher une carte réduite

Carte des Lieux

L'onglet `CARTE` en haut de la page permet d'afficher une carte avec l'intégralité des lieux de la plateforme.



Options de la carte

En haut à gauche de la carte, des options permettent de zoomer l'affichage de la carte, de passer en mode "plein écran" et d'actualiser la carte.

En haut à droite de la carte le bouton + permet de créer un nouveau lieu.

En bas à droite de la carte, des options permettent de centrer la carte en utilisant la géolocalisation du navigateur internet utilisée ou en utilisant une recherche par adresse.

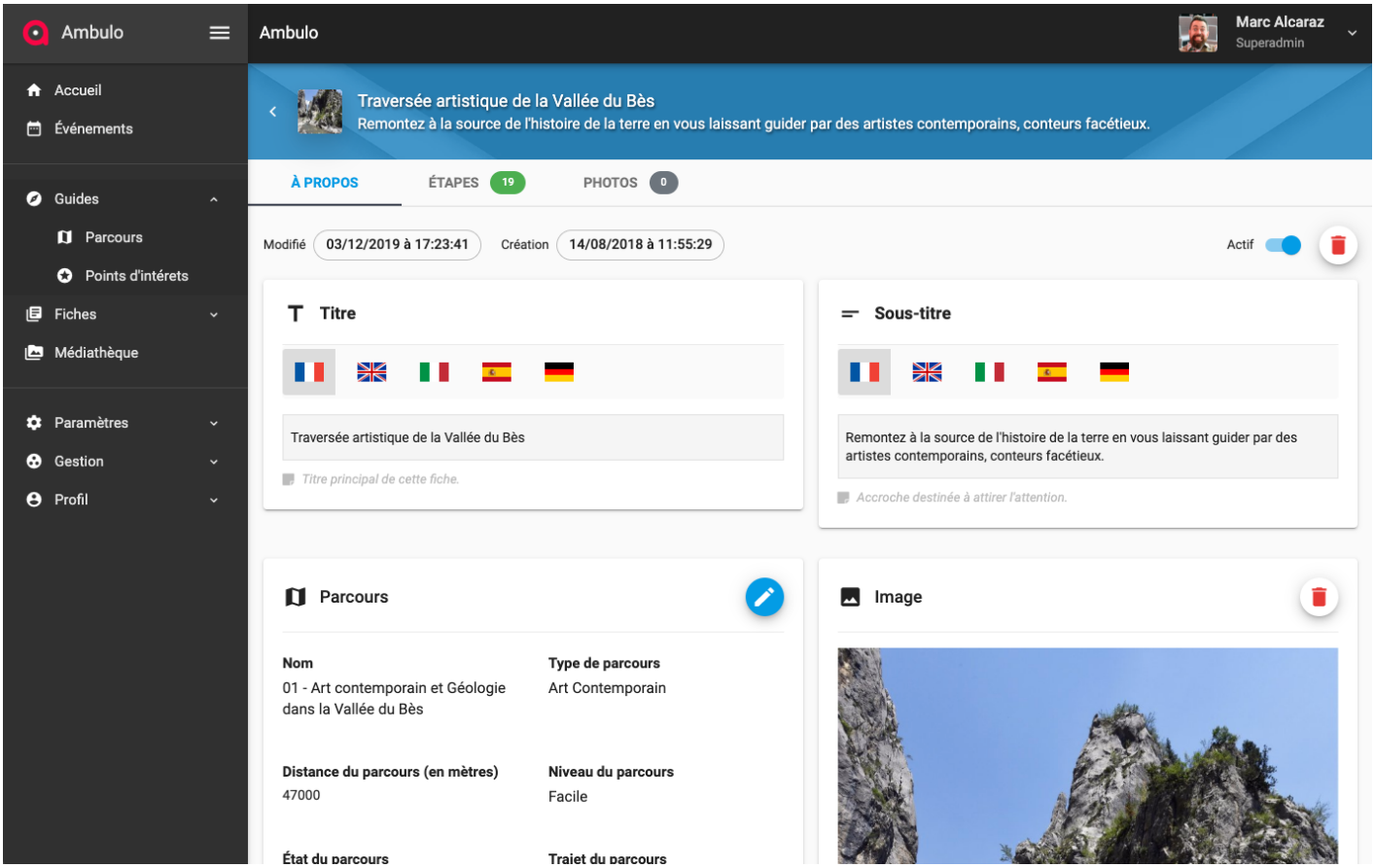
Guide augmenté

Création de parcours touristiques et culturels.

Guide augmenté

Les Parcours

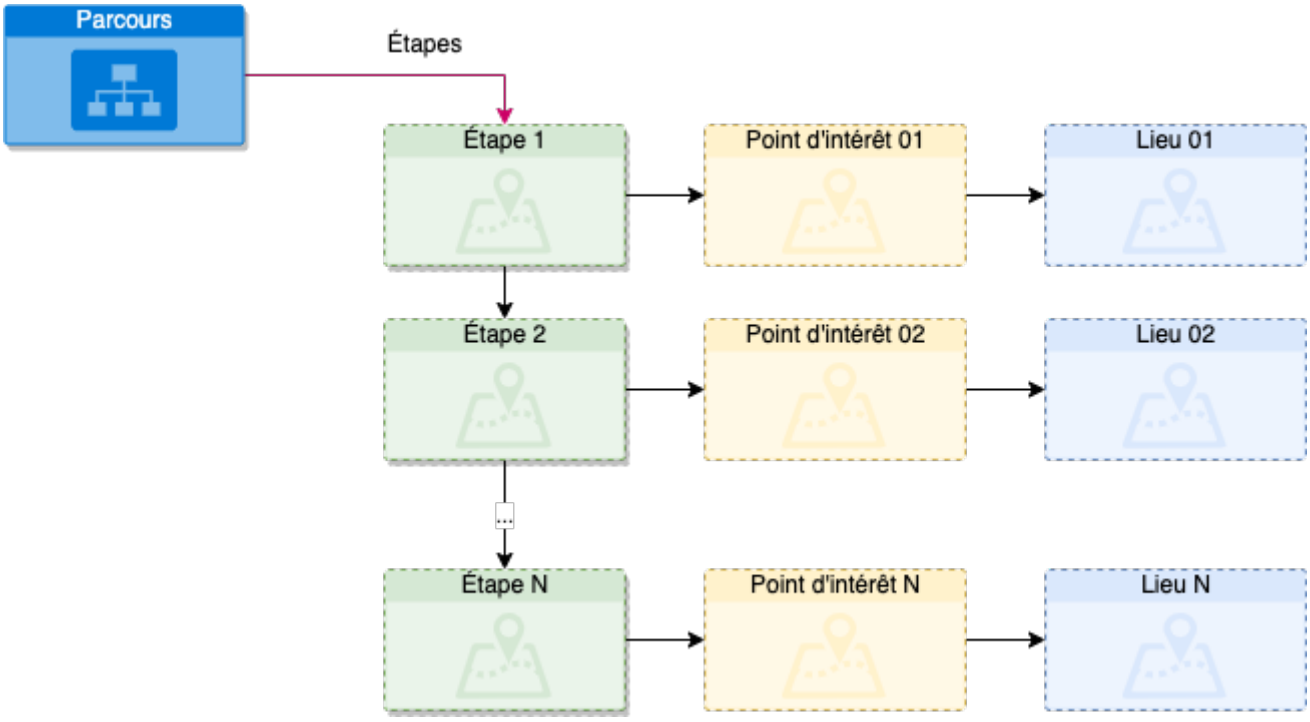
Un parcours est une promenade rythmée par un ensemble d'étapes géolocalisées dans un espace donné.



Les étapes d'un parcours

Un parcours est constitué d'étapes. Chaque étape cible un point d'intérêt spécifique qui lui même cible un lieu.

Il est préférable de préparer à l'avance les lieux et points d'intérêts qui seront utilisés dans un parcours et de les insérer ensuite dans le parcours.



Note : Dans un même parcours, il est possible de cibler plusieurs étapes sur un même point d'intérêt, par exemple dans le cadre d'un parcours qui propose au visiteur de passer plusieurs fois par le même lieu au fil du temps et d'y vivre à chaque fois une expérience différente.

Propriétés d'un parcours

Un parcours est défini avec les propriétés ci-dessous :

opriété	Type	Description

Nom	Text	Nom par défaut et obligatoire du parcours.
Type	Word	Type du parcours à choisir dans une liste définie par un thésaurus spécifique.
Titre	i18n	Mot, expression, phrase servant à désigner explicitement le parcours.

Sous-titre	i18n	Un titre secondaire placé sous le titre principal et permettant de compléter le titre et éviter ainsi qu’il soit trop long.

Description		Un texte court (chapô) permettant d’amener le lecteur à découvrir le parcours. Essayer de résumer votre sujet avec un texte entre 140 et 400 caractères au maximum.

Texte	i18n	Un texte plus long et enrichi (italique, gras, liens, etc.) permettant de présenter de manière détaillée l’intérêt du parcours.
Notes	i18n	Un texte permettant de présenter des anecdotes et des informations complémentaires importantes sur le parcours.

Image	ImageObject	Une image d’illustration principale pour illustrer le parcours et donner envie de consulter sa fiche. Note : un photo au format paysage de 1500 pixels minimum de large conseillé.
Photos	Array	Une collection de photos ou d'images permettant d’illustrer ou de présenter visuellement le parcours.

Distance	Number	Distance totale du parcours en mètres.
Niveau	Word	Niveau de difficulté du parcours à choisir dans une liste définie à l'aide d'un thésaurus spécifique, exemple : facile, expert, etc.

État	Word	État actuel du parcours à choisir dans une liste définie à l'aide d'un thésaurus spécifique, exemple : ouvert, fermé, etc.
Trajet	Word	Type de trajet du parcours, exemple : boucle, aller/retour, libre, etc.

Cibles	Words	Cibles principales du parcours à choisir dans une liste définie à l'aide d'un thésaurus spécifique, exemple : familles, sportifs, randonneurs, etc.
Élévation minimum	Number	Élévation minimum du parcours en mètre.
Élévation maximum	Number	Élévation maximum du parcours en mètre.
Dénivelé positif	Number	Dénivelé positif du parcours en mètre.

Dénivelé négatif	Number	Dénivelé négatif du parcours en mètre.

Notes

> Dans l'application si le **titre** du parcours n'est pas renseigné, le nom par défaut de la fiche est utilisé.

> Dans la collection de **photos** du parcours il est indispensable de bien s’appliquer à ajouter des titres et des descriptions sur chaque image.

Gestion des parcours

Liste des parcours

Dans la plateforme, il est possible de retrouver l’ensemble des parcours dans la page avec le chemin : `/courses`. Cette page liste l’ensemble des parcours enregistrés dans la plateforme.

01. Édition d’un parcours

En cliquant sur le titre d’un point d’intérêt dans la liste, il sera possible d’ouvrir la fiche du point d’intérêt sélectionné pour éditer son contenu Sur la droite de chaque ligne du tableau, dans les options de chaque enregistrement, il est possible de supprimer une entrée et d’activer ou désactiver chaque POI dans les recherches de la plateforme.

02. Sélectionner des parcours

Pour supprimer rapidement plusieurs parcours, il est possible de sélectionner un parcours en particulier en cliquant à gauche sur son avatar (cercle) ou en haut à droite dans la barre de navigation sur le premier bouton (Tout Sélectionner).

03. Rechercher un parcours

Pour rechercher un parcours en particulier, il est possible d’utiliser le moteur de recherche de la page en cliquant sur le bouton loupe en haut à droite de la barre de navigation principale.

04. Ajouter un parcours

Le bouton `+` en haut à droite de l’interface permet de créer un nouveau parcours.

> “ Pour créer un nouveau parcours, il est obligatoire de définir un nom unique qui vous permettra de le retrouver facilement dans la liste des parcours ou via le moteur de recherche.

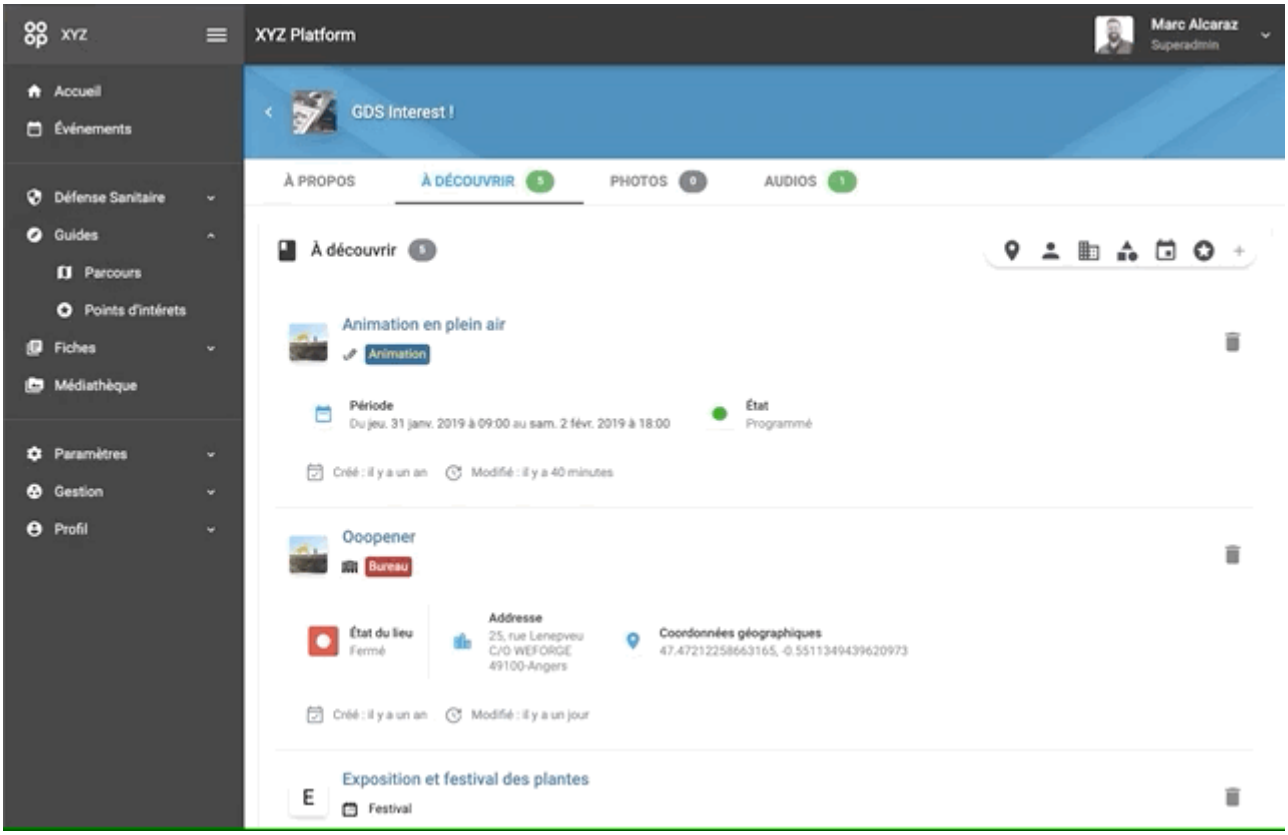
> “ Il vous est possible également de manière optionnelle d'attribuer un type à votre parcours en le sélectionnant dans une liste définie par un thésaurus spécifique.

05. Supprimer un ou plusieurs parcours

En sélectionnant à gauche un ou plusieurs éléments dans la liste des parcours, il est possible de les supprimer.

Édition d'un parcours

...


XYZ
XYZ Platform
Marc Alcaraz
Superadmin
Accueil
Événements
Défense Sanitaire
Guides
Parcours
Points d'intérets
Fiches
Médiathèque
Paramètres
Gestion
Profil
GDS Interest !
À PROPOS
À DÉCOUVRIR 5
PHOTOS 0
AUDIOS 1
À découvrir 5
Animation en plein air
Animation
Période
Du jeu. 31 janv. 2019 à 09:00 au sam. 2 févr. 2019 à 18:00
État
Programmé
Créé : il y a un an
Modifié : il y a 40 minutes
Ooopener
Bureau
État du lieu
Fermé
Addresse
25, rue Lenepveu
C/O WEFORGE
49100-Angers
Coordonnées géographiques
47.47212258663165, -0.5511349439620973
Créé : il y a un an
Modifié : il y a un jour
E
Exposition et festival des plantes
Festival